

Слайд 1

**Муниципальное методическое объединение учителей-логопедов №2
Анализ современных интерактивных пособий и программ для
логопедических занятий**

Слайд 2

1. Learning Apps

LearningApps — бесплатный сервис для создания обучающих игр и игровых упражнений. Является одним из самых популярных онлайн-сервисов, которые используют в своей работе преподаватели.

Плюсы сервиса:

- сервис русифицирован (+5 других языков).
- регистрация на сайте требуется только для создания собственных упражнений.
- позволяет создать, используя шаблоны, более 20 видов игровых упражнений и онлайн-игр.
- позволяет использовать чужие упражнения как шаблон для создания своих.
- интуитивно понятный интерфейс и простое создание упражнений.
- полностью бесплатный.
- позволяет делиться упражнениями: упражнения встраиваются в блог, можно поделиться ссылкой с учеником и распространить упражнение в социальных сетях, можно использовать QR Code.
- скачать упражнение в формате SCORM и вставить его в систему дистанционного обучения (например, Moodle).
- создавать классы и мониторить как ученики проходят упражнения (прошел/не прошел).
- включает 5 полезных инструментов (см. ниже).

Слайд 3

Типы заданий: найти пару, классификация, хронологическая линейка, простой порядок, ввод текста, сортировка картинок, викторина с выбором правильного ответа, заполни пропуски.

Слайд 4

Недостатки сервиса:

- внешний вид упражнений — «устаревший дизайн».
- перевод на русский язык — с ошибками и неточностями.

Работа в онлайн-сервисе

- Можно создать упражнение самостоятельно.
- Можно переделать чужое упражнение. Есть особенность: в галерее упражнения сгруппированы по темам, а не по типам.
- Задания по логопедии в разделе Психология.

Слайд 5

Примерные игры:

- Кому в какой вагон? (упражнение на слоговую структуру)
<https://learningapps.org/view18417379>

- Дифференциация звуков л – р <https://learningapps.org/view17550383>
- Найди место звука [с] в слове <https://learningapps.org/view12110017>

Слайд 6

2. Umaigra

Онлайн-сервис для создания мини-игр.

Umaigra-Российская разработка. Проект позволяет создавать дидактические игры с использованием прототипов.

Ссылка на проект: <http://www.umapalata.com/uschool/us.asp>

Слайд 7-8

Как работать:

Регистрируетесь в проекте. Рекомендуется сразу зарегистрироваться в UI Class. Это позволит Вам использовать все три модуля Umaigra.

UI Class, который включает себя:

UI Editor: создание игр по шаблону.

UI Class: можно создавать сборники упражнений, класс с учениками (до 25 человек), отслеживать успеваемость учащихся.

UI Player: интерфейс для учащихся, где они могут играть в предложенные игры, просматривать свои результаты, набирать очки и собирать награды.

Слайд 9

Плюсы и возможности:

- создание простых, но увлекательных игр по шаблону. Предлагается 8 типов игр: фараон, сядь на поезд, воришка-кот, заколдованный замок, и др. Описание каждой игры (типа заданий, на кого рассчитана и пр.) можно найти в онлайн-сервисе.
- несколько типов упражнений для игр.
- возможность устанавливать временные ограничения и уровни сложности.
- русский язык сервиса.
- возможность поделиться ссылкой на созданную игру.
- New-модуль: возможность создавать классы и отслеживать результаты обучающихся в разделе Class.

Недостатки:

- Основной недостаток: сложный перегруженный интерфейс. Отсутствует понятный визуальный редактор для создания игр.
- Нет понятных текстовых и видеоинструкций от разработчиков по работе в новом модуле Class.
- Система регистрации утомительная.
- Нет возможности встроить игру на сайт.
- Органиченный возраст игроков 6-15 лет.

Слайд 10

Примеры игр:

- Учим слоги па-ба, пы-бы, пу-бу

<https://www.umapalata.com/zexpo/game.html?LANG=RU&idGames=124963>

- Поищи звук [л]

<https://www.umapalata.com/zexpo/game.html?LANG=RU&idGames=123728>

- Автоматизация звука [p]

<https://www.umapalata.com/zexpo/game.html?LANG=RU&idGames=119911>

- Различение звуков с - з

<https://www.umapalata.com/zexpo/game.html?LANG=RU&idGames=119146>

Слайд 11

3 Мерсибо

Адрес сервиса: <https://mersibo.ru>

Уникальный онлайн-портал для детских специалистов и детей с родителями.

На нём представлены игры для развития речи, моторики и мышления, обучения письму, чтению и счёту детей от 2 до 10 лет.

Слайд 12

Также на портале есть материалы для коррекционных занятий, обследования детей, создания пособий и повышения квалификации для логопедов, воспитателей, дефектологов и других детских специалистов.

На этом сайте есть возможность обучаться на бесплатных вебинарах, на платных мастер – классах, с приглашением ведущих специалистов, и прекрасная возможность использовать интерактивные игры по различным направлениям. Таким как: развитие речи, памяти, внимания, моторики, кругозора, навыков счёта, навыков чтения, логики и творческих способностей.

Слайд 13

Бесплатная библиотека пособий - <https://mersibo.ru/mersiteka>

Слайд 14

4. ProProfs

- **Онлайн-конструктор ProProfs** – онлайн-сервис с большим функционалом. Можно создавать тесты, пазлы, кроссворды и т. п.
- Ссылка на сервис: <https://www.proprofs.com>
- Сервис позволяет создавать красивые тесты и опросы на основе шаблонов + доступна аналитика.

Слайд 15

5. Flippity

Ссылка на сервис: <https://flippity.net>

Слайд 16

Онлайн-сервис Flippity позволяет создавать игровые упражнения на основе Google-таблиц.

Преимущества:

- включает множество вариантов игровых упражнений.
- К каждому шаблону имеется инструкция по созданию.
- бесплатный.
- можно поделиться ссылкой на упражнение.
- регистрации не требуется.
- часть упражнений можно распечатывать.
- можно сформировать сертификат.

Слайд 17

6. Сайт ЛогоПрог

Ссылка на страницу: <https://logoproг.ru>

Слайд 18

Программа «Автоматизация согласных»

- Программа «Автоматизация согласных» предназначена для подготовки наглядных пособий к логопедическим занятиям по развитию речи, в частности по автоматизации звукопроизношения согласных звуков.
- С помощью программы Вы можете быстро подобрать слова для занятия и распечатать их. Поиск производится по звуку, его положению в слове и по слоговой структуре, в соответствии с планом занятия. Каждое слово сопровождается рисунком, что делает занятие более продуктивным и увлекательным.
- Программа сопровождается обширным методическим материалом по диагностике и коррекции дефектов речи в виде списка слов с картинками по каждому проверяемому звуку.

Программа предлагается в следующих вариантах:

- демо-версия распространяется бесплатно и позволяет ознакомиться с функционалом программы, провести диагностику звукопроизношения вашего ребенка и принять решение о необходимости занятий;
- домашняя версия содержит слова и картинки по наиболее распространенным звукам и предназначена, в основном, для самостоятельных занятий родителей со своими детьми;
- профессиональная версия включает все согласные звуки, а также подробный методический материал по постановке звуков, поэтому она будет наиболее интересна профессиональным логопедам.
- онлайн-версия также включает все согласные звуки, позволяя логопеду создавать пособия прямо на сайте, без установки дополнительных программ. Ограничения на количество создаваемых пособий зависят от уровня доступа пользователя.

Стоимость программы 590 рублей за домашнюю версию и 1090 рублей за профессиональную.

Обзор готовых компьютерных программ на дисках, используемых в логопедической практике

Слайд 19

1. Игры для Тигры – это компьютерная логопедическая программа, предназначенная для коррекции общего недоразвития речи у детей старшего дошкольного и младшего школьного возраста.

Слайд 20

2. Баба Яга учится читать – методика обучения чтению.

Слайд 21

Гарфилд малышам – программа для детей от 3 до 5 лет. В игровой форме ребята знакомятся с гласными и согласными звуками, алфавитом, особенностями фонетики, основами чтения и письма.

Слайд 22

3. **Незнайкина грамота** - это сборник развивающих и обучающих игр для детей от 4,5 до 7 лет. Помогает развивать координацию «глаз-рука», мелкую мускулатуру рук и пальцев, быстроту реакции, внимание, логическое мышление, наблюдательность и сообразительность.

Слайд 23

4. **Алик. Скоро в школу** - это обучающая игра для детей 4–6 лет. Она направлена на обучение основным понятиям, необходимым для школы: цвет, направление, форма, размер, обучение числам, развитие логического мышления.

5. *Слайд 24*

6. **Трое из Простоквашино. Шарик учит азбуку** — детская обучающая игра, в которой вместе с персонажами произведений Эдуарда Успенского ребятам предстоит пройти курс чтения, основанный на программе обучения в подготовительной группе детского сада.

Слайд 25

7. **Лунтик. Подготовка к школе** - игра основана на исследовании сказочного мира вместе с непоседой Лунтиком и его забавными друзьями. Игроки учатся считать, изучают алфавит и получают множество других полезных знаний.

8. *Слайд 26*

9. **Программно-методический комплекс "Развитие речи"**.

Разделы программы:

Неречевые звуки – знакомство со звуками предметного мира и мира природы.

Звукоподражание – знакомство со звуками животного мира.

Речевые звуки – формирование навыков распознавания и правильного произношения звуков русского языка.

Развитие связной речи – формирование умений составлять словосочетания, предложения, описательные и сюжетные рассказы.

Слайд 27

10. **Домашний логопед** - это обучающая интерактивная программа, содержащая полезные рекомендации для родителей и практические упражнения. Программа предназначена для работы над «трудными» звуками речи и помогает исправить дефекты речи. Она представлена разделами: «Согласные звуки», «Гласные звуки», «Советы родителям», а также мини-играми «Звуковичок» и «Угадай-ка».

Слайд 28

11. **Логопедический тренажер «Дэльфа-142»** представляет собой компьютерную приставку, работающую под управлением программы по коррекции устной и письменной речи детей с речевой патологией. Основной целью создания компьютерного тренажера являлось

дидактическое обеспечение процесса коррекции речи на логопедических занятиях.

Слайд 29

Я хочу рассказать об **умном зеркале для логопеда ArtikMe**, которое я активно использую на своих занятиях. Это профессиональный инструмент для логопеда. Предназначен для проведения коррекционных занятий в ДОО, школах, частных логопедических кабинетах. Ребёнок видит одновременно своё отражение и волшебный мир, в котором живут сказочные персонажи.

Они сопровождают ребёнка по зазеркалью, дают задания и помогают их выполнить. При верном выполнении задания ребенок получает одобрение персонажа в зеркале. Ребёнок увлечён игрой, а педагог из учителя превращается в наставника, который корректирует его работу в процессе взаимодействия с Умным зеркалом. Это позволяет сделать коррекционно-образовательный процесс более эффективным и упростить работу педагога, уменьшив количество дидактического материала.

Возможности Умного зеркала.

Задания разделены на блоки:

Слайд 30

Пальчиковая гимнастика. 13 упражнений на развитие мелкой моторики и чувства ритма.

Слайд 31

Дыхательная гимнастика. 14 упражнений для развития дыхательной мускулатуры и речевого аппарата. Анимационные инструкции со звуковым сопровождением и работой с микрофоном делают процесс проведения дыхательных упражнений увлекательным и эффективным.

Слайд 32

Артикуляционная гимнастика. 28 упражнений для тренировки органов артикуляции (губ, языка, нижней челюсти), необходимые для правильного звукопроизношения. В зеркале появляется сказочный персонаж, который показывает, как правильно делать упражнения на артикуляцию.

Слайд 33

Звукопроизношение. Звуковой маршрут 6 упражнений. Это задания на звукопроизношение изолированных звуков [р], [ш], [ж], [с], [з], [л] с функцией распознавания голоса ребёнка.

Автоматизация звуков 27 упражнений.

Дифференциация звуков 10 упражнений + игры Судоку и Мемори (после обновления).

Слайд 34

Фонематический слух – 3 упражнения.

Звуковой анализ и синтез. 13 занятий, направленных на развитие фонематических процессов у дошкольников.

Лексика и грамматика. Занятия на развитие лексико-грамматической стороны речи.

Слайд 35

Главная особенность Умного зеркала – это конструктор занятий. В нём педагог может создавать неограниченное количество своих собственных интерактивных игр, отталкиваясь от заключения в речевой карте ребенка и его индивидуальных особенностей. Встроенные камера и микрофон позволяют добавлять в занятие фотографии, видео, звуки. Занятия сохраняются, их можно использовать в дальнейшем.

Для создания занятия в конструкторе, педагог использует вспомогательные «кнопки»:

- «фон» позволяет сделать заливку любым цветом;
- «изображения» - это библиотека, в которой находятся около 1000 различных изображений, картинок;
- «текст» дает возможность сформулировать задание, например «запомни», «найди лишнее» и др.;
- «аудио» позволяет скачать с интернета необходимые звуки;
- «видео» позволяет скачать видео;
- «навигация» позволяет перемещать слайды.

Интерактивное Умное зеркало вызывает у ребенка интерес к обучению, позволяет всецело погрузиться в коррекционный процесс и добиться хороших результатов.

Слайд 36

Также в нашем детском саду есть программное обеспечение «Играй и Развивайся», которое построено на использовании бесконтактного сенсорного игрового контроллера Kinect.

Слайд 37

Блок «Развитие речи» включает в себя 22 игры, которые разделены на блоки по возрастам. Возрастные ограничения имеют только рекомендательный характер, ведь все задания очень интересны. А также очень важна роль педагога, который дополнительно оречевляет программу, уточняет, расширяет и корректирует задания, в зависимости от преследуемых целей.

Слайд 38

Преимуществом такой системы является не только интерактивность и красочность игрового занятия, но и то, что ребенок может развиваться не только умственно, но и физически.

Слайд 39

Данная разработка соответствует требованиям федерального государственного стандарта дошкольного образования, направлена на индивидуализацию образования и социализацию ребенка, учитывает специфику дошкольного возраста.

Слайд 40

Преимущество данных занятий в том, что детям не нужно сидеть за столом или писать что-то на доске, они видят занятия на экране и управляют ими на расстоянии! Сам процесс доставляет детям много радости, но при этом они приобретают новые знания, умения и навыки. Благодаря этой технологии дети больше не сидят у монитора, они находятся далеко от экрана и не портят зрение и осанку.

Примеры игр на экране.

Слайд 41- 44.

В рамках раздела «Обучение грамоте» особый интерес для нас имеют игры «Найди букву» и «Раскрась звуки».

Слайд 45

Спасибо за внимание!